

Инстинкты самосохранения

Эта игра дает ее участникам возможность испытать, каково приходится животным в их борьбе за выживание, и вместе с тем еще более ощутить всю ценность Божьего творения.

Кол-во участников	20-60	Площадка	Лесистая местность с четко обозначенными границами
Необходимое время:	60-90 минут (чистое время игры 20-30 мин)		
Необходимы й инвентарь:	6-8 табличек с обозначениями воды, 6-8 табличек с обозначениями еды, закрепленных на деревьях; повязки на голову для каждого игрока (зеленого, синего, красного цветов); ручка для каждого игрока; набор жизней для каждого игрока (цветные карточки из картона с именами животных [см. Описание животных и их качеств], скрепленные вместе резинкой или скрепкой); свисток; игрушечный пистолет (если есть); веревка для обозначения границ.		

Разделите группу следующим образом: 70% травоядных, 20% всеядных, 10% плотоядных. Кроме того, для игры нужны еще три действующих лица. Поделив участников, рассадите их по группам (травоядные на первых рядах, за ними – всеядные, и последними - плотоядные) в форме пирамиды. Когда все уселись, раздайте им повязки на голову: травоядным зеленые, всеядным синие, а плотоядным красные. Три других участника (обычно это сотрудники) делятся так: один олицетворяет собой *Стихии* (лесной пожар и бури), второй - *Болезнь*, а третий - *Человека*. Заранее подберите этих участников, но не представляйте их воспитанникам сразу.

Объяснение правил группе:

Совсем скоро вам предстоит на себе испытать то, с чем приходится сталкиваться и бороться обитателям леса. Каждый из вас будет представителем определенного семейства животных – травоядных (питающихся растениями), всеядных (питающихся растениями и мясом) или плотоядных (питающихся мясом). Перед каждым из вас ставится простая задача - выжить. Для того чтобы выжить, вы должны отыскать три существенных элемента, необходимых каждому животному: воду, еду и кров. «Напиться воды» можно будет, лишь отыскав табличку с обозначением воды на дереве (покажите эту табличку детям). Перерисовывая (на листок бумаги, который вам выдадут) символ на табличке, вы «пьете» воду. Пища бывает двух видов: растительная и животная (мясо). Растительную пищу «поглощают» тем же способом, что и воду: перерисовывая символы с табличек (покажите образец таблички). Мясо «съедают», когда селят животное, находящееся ниже вас в пирамиде. Травоядные находятся в самом низу пирамиды и не едят других животных; всеядные выше травоядных и могут их есть (за исключением оленя, которого могут ловить только плотоядные). Плотоядные находятся на верхушке пирамиды и могут есть всех остальных животных. Животные из одной группы не едят друг друга. Если кого-то из животных осалили, он должен отдать одну из своих карточек жизней животному, осалившему его. Каждому из вас будут выданы карточки с названием вашего семейства. Если у вас не осталось ни одной карточки, ваше семейство погибло. К каждому животному предъявляются свои требования по потреблению воды и пищи:

Травоядные питаются только растениями и должны найти **4 символа воды** и **4 символа пищи**. **Всеядные** питаются растениями и животными и должны найти **3 символа воды** и **3 символа пищи**. Также они должны собрать **три карточки жизней травоядных**. **Плотоядные** питаются только другими животными, а потому им не нужно искать табличек с едой. Их задача – набрать **10 разных карточек жизней** (травоядных или всеядных) и найти **2 символа воды**.

Вы должны срисовывать символы воды и еды непосредственно с табличек, а не с рисунков других игроков. Кроме того, если вы «съели» кого-то, вложите его карточку вместе с вашими. Пойманное животное отдает **свою** карточку жизни, а не карточку другого животного, которое он съел.

Животные не только опасаются того, что их поймают другие животные; они также боятся болезни (в этот момент представьте *Болезнь*). Животные заболевают так же, как люди, и часто умирают от этого. Если вас пятнает *Болезнь*, вы теряете одну жизнь. Точно также, животные погибают во время лесных пожаров и сильных бурь (в этот момент представьте *Стихию*). Если вас запятнала *Стихия*, вы теряете одну жизнь.

Животных подстерегает еще одна опасность: *Человек* (в этот момент представьте *Человека*). Человек может быть добр или жесток по отношению к животным. Человеку не нужно вас ловить или пятнать, у него есть ружье/пистолет (если можно, приготовьте игрушечный пистолет, в противном случае просто используйте руку). Если Человек показывает на вас и зовет вас, это значит, что вы пойманы и должны ждать, пока Человек к вам не подойдет. Человек может забрать у вас до двух жизней, а может дать вам воду или еду (расписавшись на вашем листочке) – зависит от его настроения. Животные боятся Человека, так что не приближайтесь к нему.

Что важно помнить, когда пятнаешь или «съедаешь» животное – во время того, как одно животное отнимает жизнь у другого, никто из других животных не может подбегать к ним и салить кого-то из них. Кроме того, нельзя пятнать одно и то же животное два раза подряд. Животные должны выполнить требования к потреблению воды и пищи, иначе они, как и их семьи, погибают. Как только вы набрали нужное количество воды и пищи (можно набрать больше нормы, но в этом нет необходимости), нужно отыскать себе кров для защиты от других животных. Животные могут бегать и прятаться вместе и поодиночке, в зависимости от того, какие у них нужды. Во время игры ни одно животное не должно покидать территорию. По сигналу к окончанию игры, все должны вернуться к стартовой линии, и мы посмотрим, кто выжил.

Животные:

Травоядные:

Заяц	2, у каждого по 8 жизней
Полевка	2, у каждой по 8 жизней
Еж	2, у каждого по 8 жизней
Белка	4, у каждой по 6 жизней
Бурундук	4, у каждого по 6 жизней
Олень	2, у каждого по 2 жизни

Всеядные:

Хорек	2, у каждого по 4 жизни
Лиса	4, у каждой по 4 жизни
Барсук	2, у каждого по 4 жизни

Плотоядные:

Волк	2, у каждого по 3 жизни
Тигр	2, у каждого по 3 жизни
Рысь	2, у каждой по 3 жизни